



Novice Intermédiaire

Règles de jeu et de fonctionnement 2010

Déroulement

Arrivée au terrain : 18h15

Début de la partie : 18h30

Fin de la partie : 19h30

Défensive

Tous les joueurs sont placés sur le terrain. Deux joueurs peuvent être placés près du lanceur.

Les joueurs doivent changer de position à chaque manche.

Offensive

Tous les joueurs vont frapper à chaque manche.

Un parent-entraîneur agit comme lanceur. Il lance (style softball) un maximum de cinq (5) lancers au frappeur. Si le frappeur ne réussit pas à mettre la balle en jeu avec ces cinq lancers, il a droit au T-ball.

Lorsqu'une balle est frappée (avec le lanceur ou avec le T-ball), les coureurs n'avancent que d'un but. Toutefois, le dernier frappeur de la demi-manche vide les buts.

Les retraits ne sont pas pris en compte au début de la saison. Ils doivent cependant être expliqués aux joueurs lorsque les joueurs « seraient retirés ».

Les retraits sont pris en compte à partir de la 5^e semaine de jeu (1^{er} juillet). Le joueur retiré retourne à l'abri et la demi-manche se poursuit jusqu'à ce que tous les joueurs aient frappé, même si trois (3) retraits sont effectués pendant la demi-manche.

Fin de la partie

La partie se termine après environ 1h de jeu lorsque les deux équipes sont allées au bâton le même nombre de fois. Le nombre de manches jouées ainsi que le pointage n'ont pas d'importance.



Novice Intermédiaire

Règles de jeu et de fonctionnement 2010

Rôle des parents-entraîneurs (3 par équipe)

À l'offensive :

1. Lance aux frappeurs de son équipe (style softball) d'une distance de 15 à 20 pieds.
2. Aide le frappeur à se positionner au bâton.
3. Établit l'ordre des frappeurs et les prépare à aller frapper (mettre un casque).

À la défensive :

1. Demeure à l'avant-champ avec les joueurs pour les positionner et les orienter lors du jeu.
2. Agit comme receveur : retourne les balles au lanceur.
3. Reste derrière l'avant-champ pour arrêter ou récupérer les balles.