



36, rue Plante
Lévis, Québec G6V 6Z5
info@abmd.net
www.abmd.net

FICHE D'INSCRIPTION – SAISON 2010

1^{er} enfant

Nom	Prénom	Date de naissance (jj/mm/aaaa)

2^e enfant

Nom	Prénom	Date de naissance (jj/mm/aaaa)

3^e enfant

Nom	Prénom	Date de naissance (jj/mm/aaaa)

Adresse	Ville	Code postal
Nom du père (tuteur)		Téléphone
Nom de la mère (tutrice)		Téléphone
Courriel 1 :	Courriel 2 :	

CATÉGORIES (cochez)			
Novice Initiation	2005 – 2006	50 \$	<input type="checkbox"/>
Novice Intermédiaire	2003 – 2004	70 \$	<input type="checkbox"/>
Atome	2001 – 2002	110 \$	<input type="checkbox"/>
Moustique	1999 – 2000	120 \$	<input type="checkbox"/>
Pee-Wee	1997 – 1998	130 \$	<input type="checkbox"/>
Bantam	1995 – 1996	140 \$	<input type="checkbox"/>
Midget	1992 – 1994	150 \$	<input type="checkbox"/>

Nous avons besoin de vous :

Entraîneur-chef Adjoint
 Gérant Bénévole
 Arbitre Marqueur

Nom : _____
 Téléphone : _____
 Courriel : _____

Conditions :

- Inscription confirmée seulement sur réception du paiement complet ou d'un chèque postdaté.
- Tout joueur dont la totalité des frais d'inscription ne sera pas payée au 1^{er} mai 2010 ne sera pas considéré inscrit et ne pourra prendre part aux activités avant le paiement complet de ces frais.
- Aucun remboursement ne sera accordé après le 15 mai 2010. Frais d'administration de 20\$ non remboursables.
- L'ABMD se réserve le droit, selon les places disponibles, d'accepter ou de refuser toute inscription une fois les équipes divisées.
- Les évaluations en gymnase sont obligatoires pour faire partie des équipes « A ». Veuillez communiquer avec la direction si vous ne pouvez pas vous présenter aux dates et heures convenues pour votre groupe.

Nom du répondant* : _____ Signature : _____

*Le reçu pour fins d'impôt sera émis au nom du répondant.

POSSIBILITÉ D'AIDE FINANCIÈRE (CERTAINES CONDITIONS S'APPLIQUENT)

POLITIQUE FAMILIALE (JOUEURS RÉSIDANT À LA MÊME ADRESSE, DU PLUS VIEUX AU PLUS JEUNE) :

1^{ER} ENFANT : AUCUN RABAIS 2^E ENFANT : 10% DE RABAIS 3^E ENFANT ET SUIVANT(S) : GRATUIT